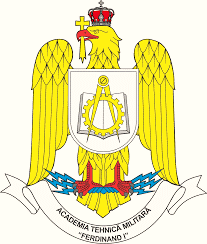
****

**Aplicație pentru Healthy Lifestyle**

**-Plan de testare-**

Realizat de:

Std. Cap. Țepeș Ana-Otilia

Std. Cap. Avrămescu Răzvan-Gabriel

C 112-A

Îndrumător:

Dima George-Andrei

Cuprins

1. Strategia de testare
   1. Scopul proiectului
   2. Lista definițiilor
   3. Descrierea resurselor necesare testării
2. Descrierea testelor
   1. Testul 1
   2. Testul 2
   3. Testul 3
   4. Testul 4
   5. Testul 5
   6. Testul 6
   7. Testul 7
   8. Testul 8
   9. Testul 9
   10. Testul 10
   11. Testul 11
   12. Testul 12
3. Diagrama aplicației
   1. Scopul proiectului

Planul de testare al aplicației are scopul de a evalua funcționalitatea produsului.

Funcționalitățile testate sunt:

* Autentificarea utilizatorului pe bază de username și parole
* Înregistrarea utilizatorului în aplicație
* Actualizarea datelor
* Deschiderea planului de antrenament
* Alegerea planului de antrenament
* Vizualizare evoluție
* Adăugare prieten
* Deschidere cereri de prietenie
* Acceptare cerere de prietenie
* Respingere cerere de prietenie
* Vizualizarea evolutiei prietenilor
* Actualizare exrecitii de administrator
  1. Lista definețiilor

1. **DCS** este abrevierea pentru Document cu Cerințe Software.

2. **GUI** este abrevierea de la Graphic User Interface (Interfață Grafică cu Utilizatorul).

* 1. Descrierea resurselor necesare testării

Platforme: VisualStudio 2019, Qt.

Sistem de operare: Windows 10.

Memorie: 2 GB.

Procesor: minim 1.8 GHz.

1. Descrierea testelor

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 1 | | |
| Cerință verificată | Cerința 1. Autentificarea utilizatorului pe bază de username și parolă | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se introduce username în câmul aferent  Pasul 2. Se introduce parola în câmpul aferent  Pasul 3. Se apasă butonul de conectare | |
| Rezultate așteptate | Se afișeaza un mesaj de “Conectare cu success!”  Se deschide meniul principal al aplicației | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 2 | | |
| Cerință verificată | Cerința 2. Înregistrarea utilizatorului în aplicație | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se introduce numele în câmpul aferent  Pasul 2. Se introduce prenumele în câmpul aferent  Pasul 3. Se introdu ce adresa de mail în câmpul aferent  Pasul 4. Se introduce vârsta în câmpul aferent  Pasul 5. Se introduce greutatea în câmpul aferent  Pasul 6. Se introduce înălțimea în câmpul aferent  Pasul 7. Se alege un username  Pasul 8. Se alege o parolă  Pasul 9. Se apasă butonul de autentificare | |
| Rezultate așteptate | Se afișeaza un mesaj de “Autentificare cu success!”  Se deschide din nou pagina de logare/autentificare | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 3 | | |
| Cerință verificată | Cerința 3. Actualizarea datelor | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se introduc data la care se face actualizarea si greutatea  Pasul 2. Se apasă pe butonul de Salvează | |
| Rezultate așteptate | Se afișeaza un mesaj de “Datele au fost actualizate cu success!”  Se vor actualiza datele și utilizatorul se va întoarce la meniul principal. | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 4 | | |
| Cerință verificată | Cerința 4. Deschiderea planului de antrenament | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se apasă pe butonul de antrenamente | |
| Rezultate așteptate | Se va deschide o ferestră in care utilizatorul va trebui să selecteze ziua corespunzătoare unui antrenament | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 5 | | |
| Cerință verificată | Cerința 5. Alegerea planului de antrenament | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se deschide planul de antrenament, apăsând pe butonul de antrenamente  Pasul 2. Se selectează o zi | |
| Rezultate așteptate | Se deschide lista cu exerciții | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 6 | | |
| Cerință verificată | Cerința 6. Vizualizare evoluție | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se apasă pe butonul de Vizualizare evoluție | |
| Rezultate așteptate | Se va afișa un table cu datele introduse de-a lungul timpului | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 7 | | |
| Cerință verificată | Cerința 7. Adăugare prieten | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se apasă butonul de adaugare prieten  Pasul 2. Se introduce numele utilizatorului pe care dorim sa il adaugam la prieteni  Pasul 3. Se apasa pe butonul trimitere cerere | |
| Rezultate așteptate | Se va afisa mesajul “Cererea a fost trimisă” daca numele utilizatorului exista. Daca numele nu exista, se va afisa mesajul “Numele introdus nu este corect”.  Utilizatorul care a fost ales ca prieten va primmi o cerere de prietenie | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 8 | | |
| Cerință verificată | Cerința 8. Deschidere cereri de prietenie | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se selecteaza lista de prieteni  Pasul 2. Se selecteaza butonul Cereri de prietenie | |
| Rezultate așteptate | Se vor afisa pe rand cererile de prietenie cu optiunea de a le respinge/accepta. | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 9 | | |
| Cerință verificată | Cerința 9. Acceptare cerere de prietenie | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se selecteaza lista de prieteni  Pasul 2. Se selecteaza butonul Cereri de prietenie  Pasul 3. Se selecteaza butonul Accepta | |
| Rezultate așteptate | Cei 2 utilizatori vor deveni prieteni.  Fiecare se va afla in lista de prieteni a celuilalt.  Se va sterge cererea de prietenie. | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 10 | | |
| Cerință verificată | Cerința 10. Respingere cerere de prietenie | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se selecteaza lista de prieteni  Pasul 2. Se selecteaza butonul Cereri de prietenie  Pasul 3. Se selecteaza butonul Respinge | |
| Rezultate așteptate | Se va sterge cererea de prietenie. | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 11 | | |
| Cerință verificată | Cerința 11. Vizualizarea evolutiei prietenilor | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Se selecteaza lista de prieteni  Pasul 2. Se selecteaza un prieten din lista | |
| Rezultate așteptate | Se va afisa un table cu datele introduce de-a lungul timpului de prietenul selectat | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testul nr. 12 | | |
| Cerință verificată | Cerința 12. Actualizare exrecitii de administrator | |
| Documentul justificativ | DCS | |
| Modalitate de testare | Pasul 1. Utilizatorul se va loga ca administrator.  Pasul 2. Se va selecta din meniul principal actualizare antrenamente.  Pasul 3. Se va selecta o zi  Pasul 4. Se va modifica setul de exercitii | |
| Rezultate așteptate | Sa va afisa mesajul “Actualizare realizata cu success”  Antrenamentul se vor actualiza | |
| Rezultate obținute |  | |
| Test trecut | Da | Nu |

1. Diagrama aplicației

